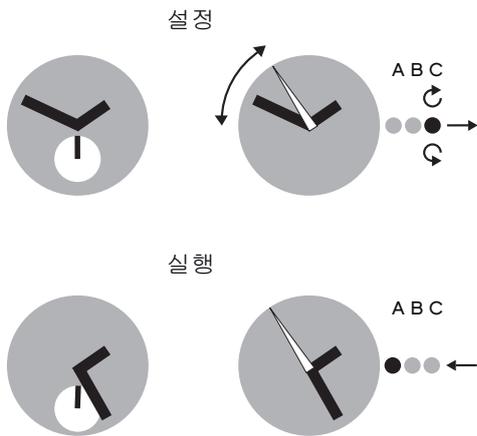


시간 설정

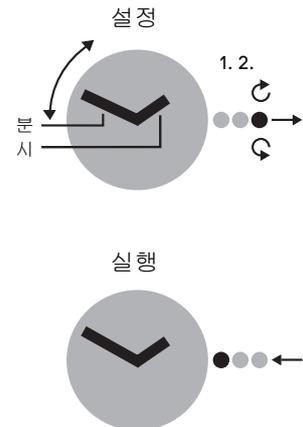
STANDARD



- A: 용두의 원래 위치
- C: 시간 설정을 위한 위치

시간을 설정하려면 용두를 C 위치로 당긴 후에 시계 방향 혹은 시계 반대 방향으로 회전합니다. 시간을 맞춘 다음에 용두의 위치를 A로 옮깁니다.

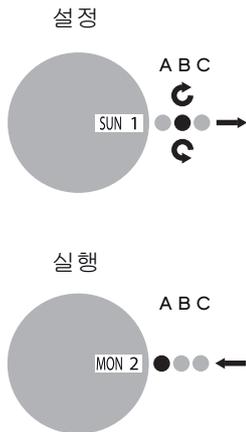
TOUCH / FUN



시간을 설정하려면 용두를 위치 2로 당깁니다. 천천히 회전하여 분을 조정합니다. 빨리 회전하여 시를 조정합니다. 조정 완료 후에 용두를 다시 밀어넣습니다.

요일 / 날짜 설정

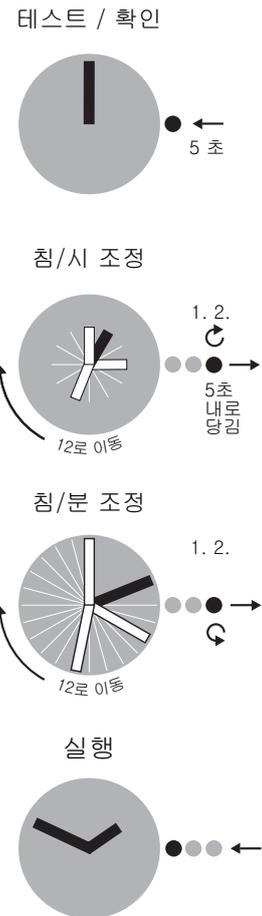
STANDARD



날짜를 설정하려면 용두를 **B** 위치로 당긴 후에 시계 반대 방향으로 회전합니다. 요일을 설정하려면 용구를 시계 방향으로 회전합니다. 시간을 맞춘 다음에 용두의 위치를 **A**로 옮깁니다.

조정

TOUCH / FUN



용두를 5초 동안 누릅니다. 시침과 분침이 12시를 가리키면 테스트 통과입니다. 용두를 다시 눌러서 제 시간으로 돌아가게 합니다.

시침과 분침이 정확하게 12시를 향하지 않으면 용두를 위치 2로 당깁니다. 시계 방향으로 회전하여 시침을 조정합니다. 시계 반대 방향으로 회전하여 분침을 조정합니다. 용두를 다시 누르면 제 시간으로 돌아갑니다.

LOOMI 기능: 표시

TOUCH LOOMI

스왑치를 터치



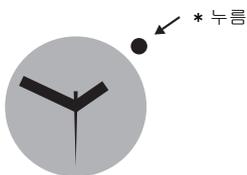
LOOMI 켜짐



~4 초

LOOMI

조명 기능



\* 누름

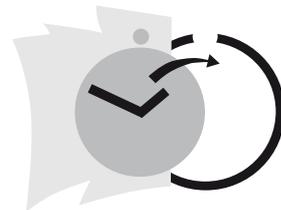
POP



팝-인



팝-아웃



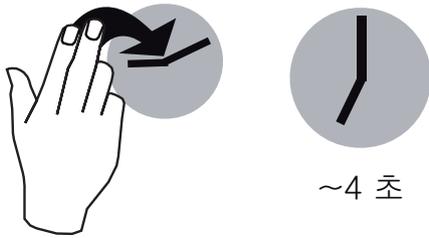
옷에 부착



참고: 스왑치를 밴드와 함께 착용하거나 옷에 직접 부착합니다.

TOUCH ALARM

알람 시간 보기



스와치를 터치.  
시계 바늘이 알람 시간을 4초 동안 가리킵니다.

알람 멈춤

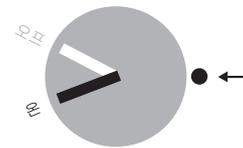


알람을 멈추려면 스와치를 터치합니다.

알람 온/오프



...온/오프 변경



마지막 알람 표시



...새 알람 설정



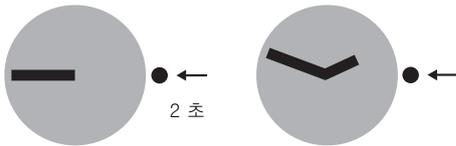
실행



스와치 알람 온/오프 및 알람 시간 설정.  
용두를 누르면 시계 바늘이 모드를 키거나 끕니다.  
용두를 다시 눌러서 모드를 변경합니다.

용두를 위치 1로 당기면 시계 바늘이 마지막 알람 시간을 가리킵니다.  
새 알람 시간을 설정하려면 용두를 회전합니다 (천천히 회전 = 분, 빠르게 회전 = 시).  
용두를 다시 누르면 시계 바늘이 현재 시간으로 돌아가고 알람모드 “온”으로 켜집니다.

알람 데모



용두를 2초 간 누르면 알람 데모가 시작됩니다.

멈추려면 용두를 다시 누릅니다.

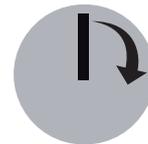


중요: 시계 바늘이 올바르게 ON-OFF(알람 모드)를 보이지 않으면 Touch Alarm을 조정해야 합니다(예: 배터리 변경 혹은 심한 충격).

TOUCH GAME



스와치를 터치.



시계 바늘이 12시에 모이고 최소한 1회전하기 시작합니다.



중요: 시계 바늘이 정확하게 12시를 가리키지 않으면 이를 조정해야 합니다.



~4 초

시계 바늘이 잘못 멈췄다가 몇 초 동안 게임의 결과를 나타내고...

... 시계 바늘이 다시 시간을 나타냅니다.

## SCUBA 기능: 경과 시간



### 조정링 사용하기

시작 시간 및 활동의 지속 시간 설정. 분침을 조정링의 마커에 맞춘다. 타이밍은 마커에 표시된 시간에 시작합니다. 경과 시간은 조정링의 수를 가리키는 분으로 알 수 있습니다



### 주의사항

**중요:** 바닷물에 담긴 이후 Scuba 200 Chrono는 언제나 담수로 씻어내야 합니다.

**경고:** Irony Scuba 200 Chrono는 전문 다이빙 시계가 아닙니다.